PLAN DE TRABAJO CONCERTACION CON APRENDICES						
GRUPO	**TPS - 95**	**FICHA**		**2024026**		
Nombre Aprendiz	**ACTIVIDAD A DESARROLLAR**	**FORMA DE ENTREGA DE LA ACTIVIDAD**		**FECHA DE ENTREGA**	**ENTREGO**	
		FÍSICO	**DIGITAL**		**SI**	**NO**
CRISTIAN CAMILO REYES MOLINA	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
ALEJANDRO MARTINEZ LONDOÑO	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
MICHAEL ANDRES SANCHEZ ORTIZ	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
BRANDO FELIPE CORTES RODRIGUEZ	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		

Nombre Aprendiz	ACTIVIDAD A DESARROLLAR	FORMA DE ENTREGA DE LA ACTIVIDAD		FECHA DE ENTREGA	ENTREGO	
		FÍSICO	DIGITAL		SI	NO
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
CARLOS ANDRES FRANCO LLANOS	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
JORGE ANDRES CASTRO ANGULO	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
JUAN DAVID DURAN BUSTOS	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
DIXON DE JESUS GRANJA VERGARA	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		

Nombre Aprendiz	ACTIVIDAD A DESARROLLAR	FORMA DE ENTREGA DE LA ACTIVIDAD		FECHA DE ENTREGA	ENTREGO	
		FÍSICO	DIGITAL		SI	NO
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
JUAN CAMILO CARDENAS AHUMADA	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
VICTOR HUGO MURIEL LONDOÑO	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
JHON ROBERT JIMENEZ VALENCIA	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
KEVIN FABIAN QUINTERO NASPIRAN	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		

Nombre Aprendiz	ACTIVIDAD A DESARROLLAR	FORMA DE ENTREGA DE LA ACTIVIDAD		FECHA DE ENTREGA	ENTREGO	
		FÍSICO	DIGITAL		SI	NO
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
MAIRA ALEJANDRA LONDOÑO PEREA	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
SERAFIN ASPRILLA MORENO	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
JUAN CARLOS HERNANDEZ BOLAÑOS	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
JUAN CAMILO FLOREZ BELTRAN	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		

Nombre Aprendiz	ACTIVIDAD A DESARROLLAR	FORMA DE ENTREGA DE LA ACTIVIDAD		FECHA DE ENTREGA	ENTREGO	
		FÍSICO	DIGITAL		SI	NO
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
ARNULFO GARCIA VEGA	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
FLOREIDY HERRERA GARCÍA	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		
VALENTINA ALVIS MANZANO	**Actividad No 1. Identificar las técnicas para la recolección de información.**		X	27-04-2020		
	Actividad No 2. Reconocer la importancia de manejar JAVA.		X	04-05-2020		
	Actividad No 3. Identificar problemas para ser solucionados mediante un sistema de información.		X	11-05-2020		
	Actividad No 4. Reconocer la sintaxis, variables, operadores y estructuras selectivas y repetitivas necesarias para la construcción de algoritmos.		X	18-05-2020		
	Actividad No 5. Identificar los diferentes ciclos de repetición a través de la práctica.		X	25-05-2020		
	Actividad No 6. Proyecto desarrollado en JAVA – Orientación a objetos (CRUD)		X	15-06-2020		